

УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по учебно-  
воспитательной работе РГАТУ

Шатурский А.А.

2017 г.



УТВЕРЖДАЮ:

Председатель первичной организации  
язовской областной молодёжной  
общественной организации «Союз студентов»

РГАТУ им. П.А. Соловьёва

Нестов В.В.

2017 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### О проведении игры КВН

#### 1. Цели и задачи:

- развитие и совершенствование студенческого КВН-движения. Поддержка и развитие студенческих команд КВН. Сохранение и приумножение нравственных ценностей, развитие творческих способностей, формирование гражданской позиции у студентов.
- привлечение абитуриентов посредством популяризации молодежного движения в РГАТУ им. П.А.Соловьёва, а также распространение агитационной продукции (брошюры, информационная нагрузка во время проведения игры, рекламные баннеры с логотипом РГАТУ им. П.А.Соловьёва), связанной с деятельностью ВУЗа;
- формирование студенческого актива факультета;
- организация культурно-массового досуга студентов.

#### 2. Организаторы:

- ПО ЯОМОО «Союз студентов» РГАТУ им. П.А.Соловьёва;
- Студенческий клуб «Прометей»;
- Профком студентов РГАТУ им. П.А.Соловьёва.

#### 3. Состав участников:

В игре могут принимать участие команды, отправившие заявки в электронном виде в срок до 2 апреля по адресу <https://vk.com/impredsed>. Состав команды от 2 до 12 человек любого возраста, пола, национальности и т.д.

#### 4. Место и сроки проведения:

Игра будет проходить 14 апреля 2017 года в 18.00 в актовом зале студенческого клуба «Прометей» (здание польского Костёла, ул. Пушкина, 57).

## 5. Об организации игры:

- Для подготовки и проведения игры создается оргкомитет. Оргкомитет рассматривает и утверждает план мероприятий по организации игры;
- Оргкомитет имеет право вносить изменения в положение о проведении игры;
- Оргкомитет отвечает за информационное оповещение команд об организационных собраниях;
- Оргкомитет определяет жюри игры.
- Регламент игры в приложении 1.

## 6. Награждение:

По итогам игры выделяются:

- I, II, III места;
- Лучшая роль.
- Лучшая шутка.

## 7. Правила поведения:

Команда должна:

- Точно соблюдать график мероприятия и собраний;
- Соблюдать чистоту и порядок в местах проведения игры.

Команде строго ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

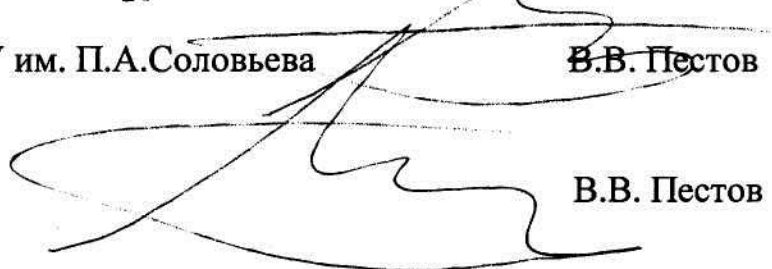
- Появляться в нетрезвом состоянии во время проведения игры;
- Употреблять нецензурные выражения на концерте.

Художественный руководитель  
Студенческого Клуба «Прометей»



Л.Г.Сорина

Председатель ПО ЯОМОО РГАТУ им. П.А.Соловьева  
"Союз студентов"



В.В. Пестов

Организатор игры КВН

В.В. Пестов

## Приложение 1

### Общие положения

Дата проведения: 14 апреля 2017 года.

Время: 18:00.

Место: Актовый зал С/К "Прометей" (здание Польского Костёла)

Тема игры : «Дружба крепкая».

### Участие

До участия допускается команда, выполняющая следующие условия:

- наличие названия;
- наличие капитана;
- количество человек от 2 до 12;
- наличие звукооператора команды;
- пройденная редакция.

### Конкурсы

1. Приветствие. Творческое выступление команды в любом стиле на тему "Если друг оказался вдруг". Лимит времени - 5 минут. Оценивается жюри по 5-ти бальной шкале.
2. КОП. Команда должна связать выступление с 1 песней, Тема "Друг в беде не бросит". Лимит времени - 5 минут. Оценивается жюри по 3-ёх бальной шкале
3. Видеоозвучка . Команды должны выбрать фильм (по своему усмотрению) и озвучить его. Тема "Если с другом вышел в путь". Лимит времени - 3 минуты. Оценивается жюри по 4-ёх бальной шкале.

### Награждение

По итогам игры выделяются номинации:

- 1,2,3 места;
- Лучшая роль
- Лучшая шутка.